

DES EXPÉRIENCES QUI TRANSFORMENT LA FORMATION

studyo
Play & Learn



SERIOUS GAMES
& ATELIERS GAMIFIÉS

www.studyo.fr

BIENVENUE DANS L'UNIVERS STUDYO

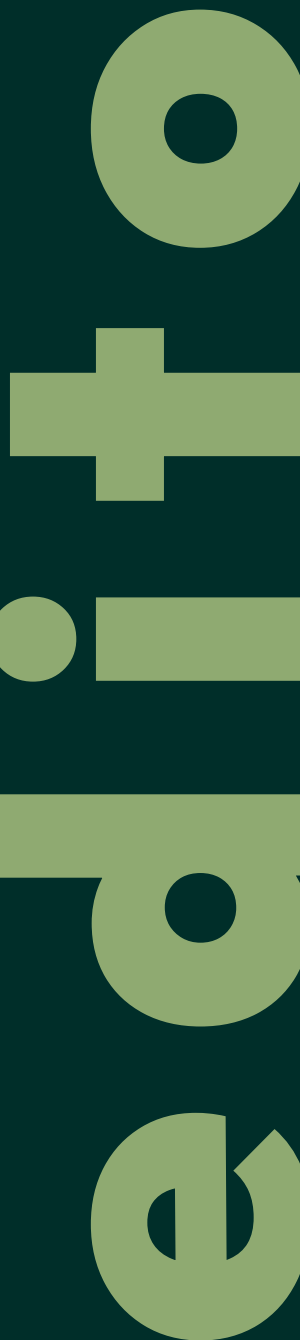
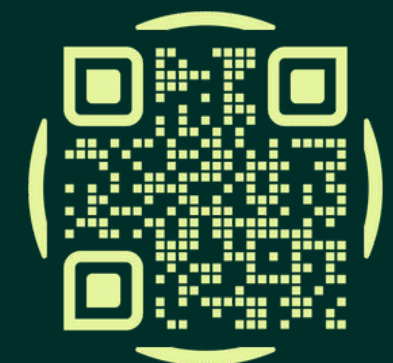
Chez Studyo, nous sommes convaincus que l'apprentissage n'a de puissance que lorsqu'il devient une **expérience**.

Nos **serious games**, **ateliers gamifiés** et **ateliers pratiques** permettent aux équipes de vivre les compétences dans l'action, au travers d'histoires, d'énigmes, de décisions et de situations engageantes.

Que votre objectif soit de développer l'**assertivité**, de renforcer la **coopération**, d'améliorer la **prise de décision** ou d'accélérer la **montée en compétences** de vos équipes, nous créons des dispositifs qui marquent, impliquent et transforment.

Merci de votre intérêt.

Nous avons hâte de vous faire vivre votre prochaine expérience.



On n'apprend bien que ce qu'on vit fort.



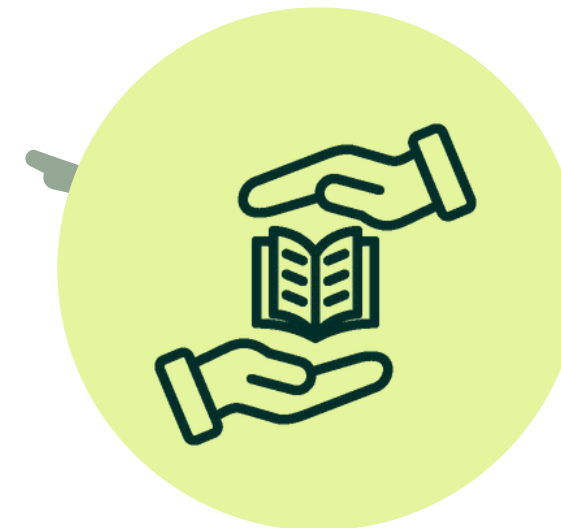
L'émotion ancre les compétences

Quand on ressent, on retient.



Le réalisme pédagogique est essentiel

Nos jeux intègrent méthodes, outils et débriefs activables sur le terrain



Le design est pédagogique

Un bel univers facilite l'immersion, la mémorisation et l'appropriation



La narration transforme

Plonger dans un univers permet de s'appropriier plus vite les comportements.



Le jeu engage

Il crée une attention totale et un terrain d'expérimentation sans risque

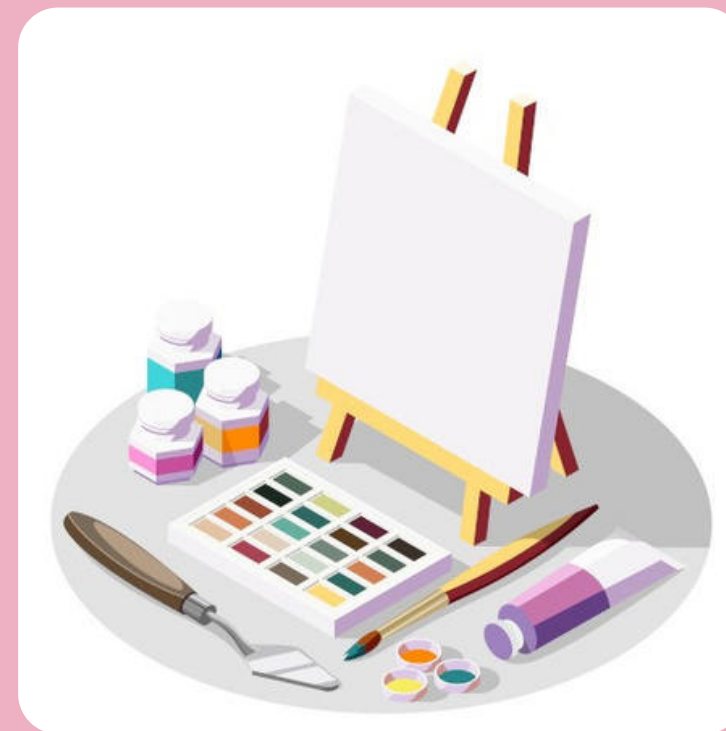


3 façons de concevoir vos projets



Studio
Live

Catalogue de serious
games ajustables
& prêts à jouer



Studio
Lab

Le sur mesure
& les marques blanches



Studio
Play

(Bientôt)
La plateforme de serious games
à animer par vous-mêmes.

LES SERIOUS GAMES STUDYO : APPRENDRE EN VIVANT L'EXPÉRIENCE

Studyo
Live

Chez Studyo, les serious games sont conçus comme de véritables simulateurs de compétences.

Ils plongent les participants dans des univers narratifs riches : enquête, décision sous tension, hacking, psychologie, coopération... où chaque action, choix ou interaction devient un levier d'apprentissage.

Comment ça fonctionne ?

Chaque jeu suit la logique :

Plonger – Agir – Décider – Débriefefer – Ancrer

- **Immersion** dans un univers narratif engageant
- **Défis, indices ou décisions à prendre** en équipe
- **Conséquences immédiates**, réalistes et pédagogiques
- **Débriefing structuré** (méthodes, outils, feedback)
- **Transfert terrain** (plans d'action, outils, postures)

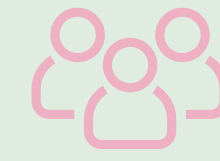
Les mécaniques varient selon les objectifs : enquête, coopération, résolution d'indices, arbitrages, interactions avec personnages, capsules digitales, cartes à jouer, scénarios à embranchements...



Nos serious games



de 2h à 3 jours



jusqu'à 500 pers.



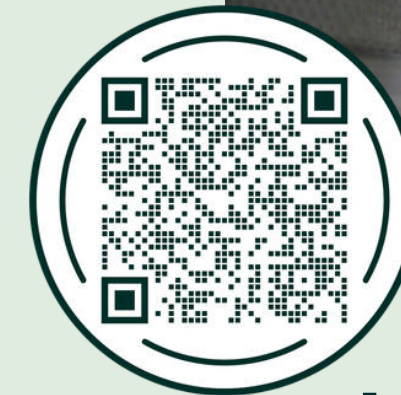
HOLD UP

Négociez sous pression, gardez le contrôle.



OBJECTIF LUNE

Décidez, coopérez, réussissez ensemble



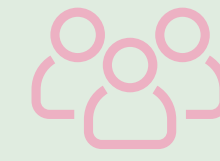
LA MALLETTE

L'enquête qui dévoile la force de la coopération

Nos serious games



de 2h à 3 jours



jusqu'à 500 pers.

studyo
Play & Learn



L'ARCHIPEL

6 peuples, 1 même
destin pour travailler
l'acceptation du
changement



THE CODE

Une alerte de
cybersécurité qui
met vos équipes à
l'épreuve



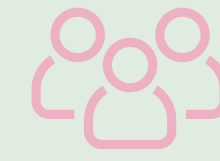
LE CONCORDIA

Rituels, feedbacks et
courage managérial
pour redresser la
barre d'un paquebot
fou.

Nos serious games



de 2h à 3 jours



jusqu'à 500 pers.



THE BIG BLUFF

Une histoire
palpitante sur la
découverte client



L'EXPÉDITION ROBINSON

La prise de décision
assumée et
argumentée



INCEPTION

Plongez au cœur du
changement pour
mieux le piloter

studyo

l'Archipel

6 peuples, 1 destin commun.

Entrer dans l'Archipel



Pierres



Fourrures



Huile d'olive



LES SERIOUS GAMES SUR MESURE : VOTRE MÉTIER DEVIENT LE TERRAIN DE JEU

Studyo
Lab

Chez Studyo, le sur-mesure se construit sur vos enjeux, votre métier et votre contexte.

À partir de votre brief, nous concevons le socle pédagogique, puis nous ajoutons les mécaniques de jeu et le design narratif qui correspondent à votre contexte. Le résultat : des supports **100 % adaptés**, en marque blanche, **réutilisables, à animer par vos équipes** comme par nos formateurs.

Comment ça fonctionne ?

Un process clair :

Cadrer – Scénariser – Prototyper – Tester – Transmettre

- **Cadrage de vos objectifs**, de votre contexte et de vos contraintes métier
- **Design narratif** : un univers et un fil rouge à votre image
- **Mécaniques de jeu** sélectionnées selon vos objectifs pédagogiques
- **Prototypage et test** en conditions réelles avec vos publics
- **Kit clé en main** : supports, guide d'animation, marque blanche

Les formats s'adaptent : plateau, cartes à jouer, mallette, indices, capsules digitales, scénarios à embranchements, présentiel ou hybride. De quelques équipes à plusieurs centaines de participants.





MISSION SOUS HAUTE TENSION



MISSION SOUS HAUTE TENSION

DANGER ATTENTION DANGER

Un ouvrier agricole a levé sa benne et touché une ligne électrique.

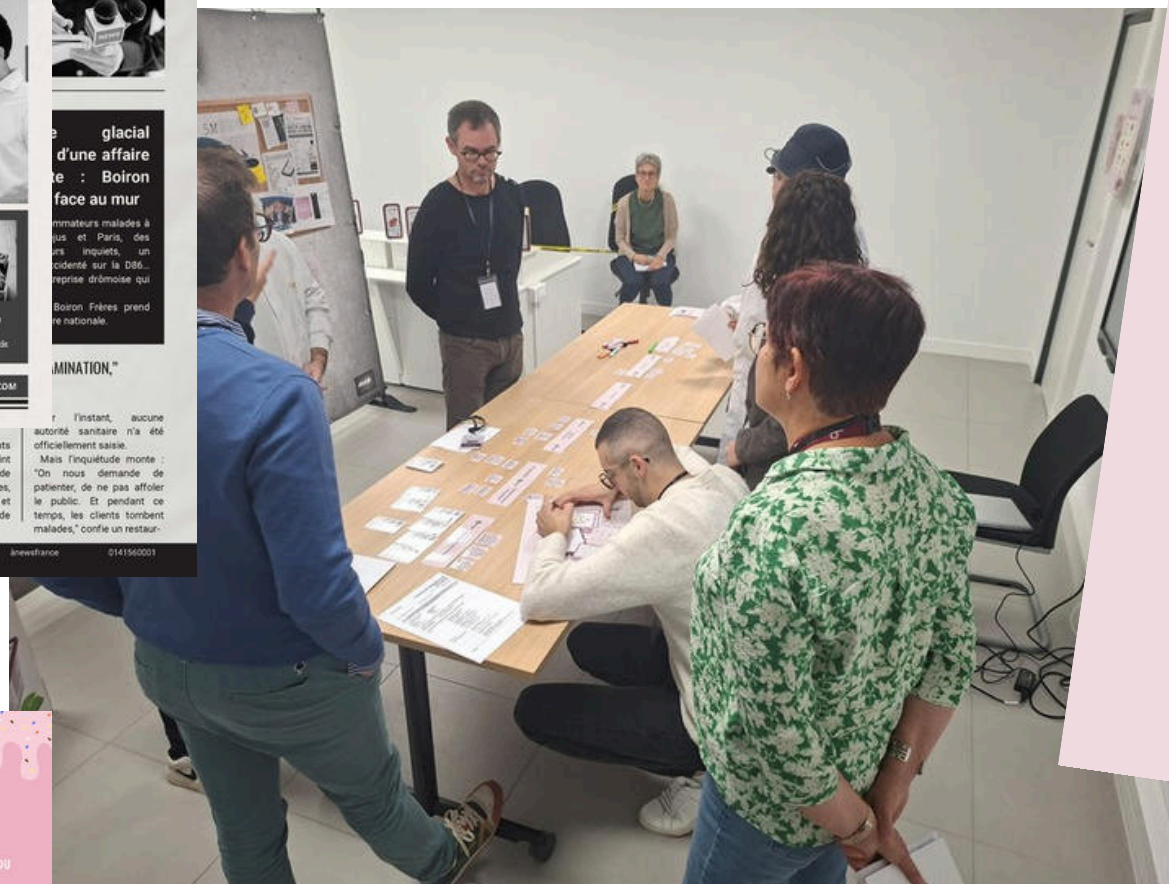
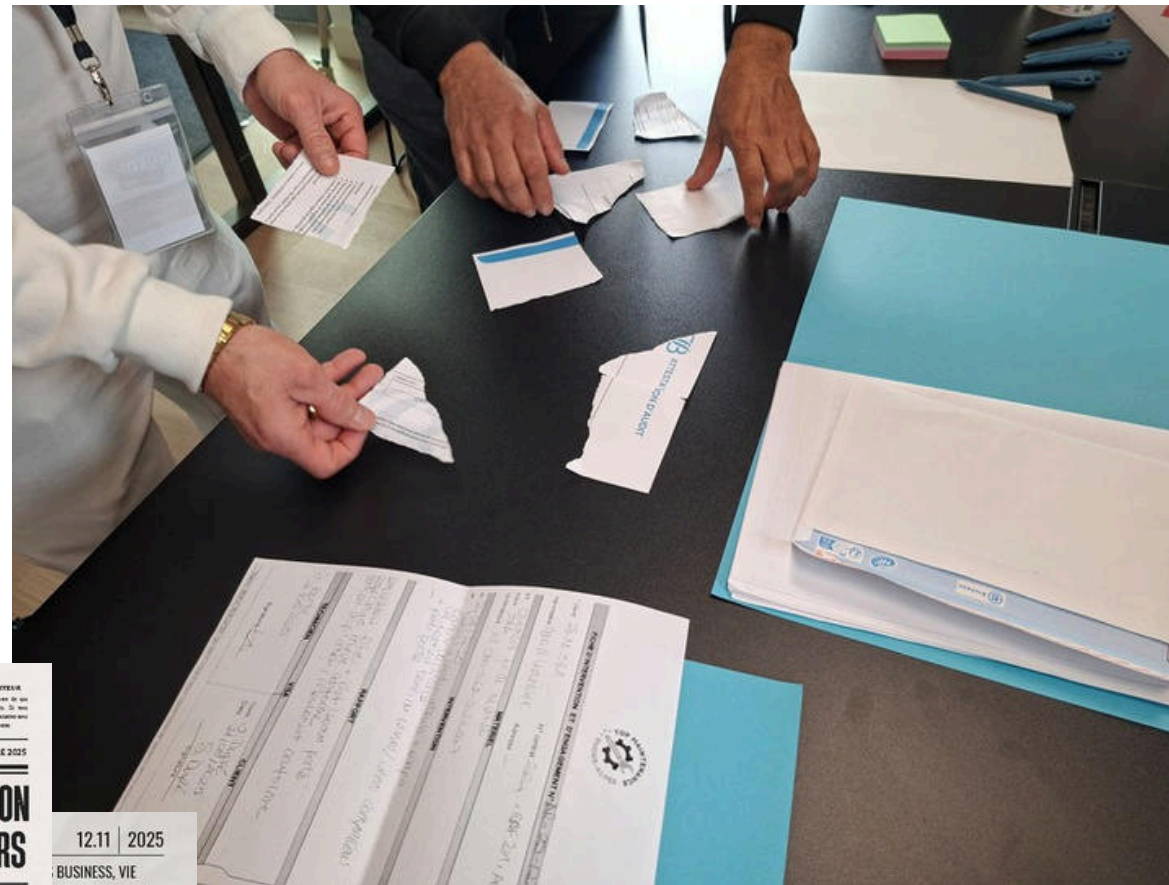
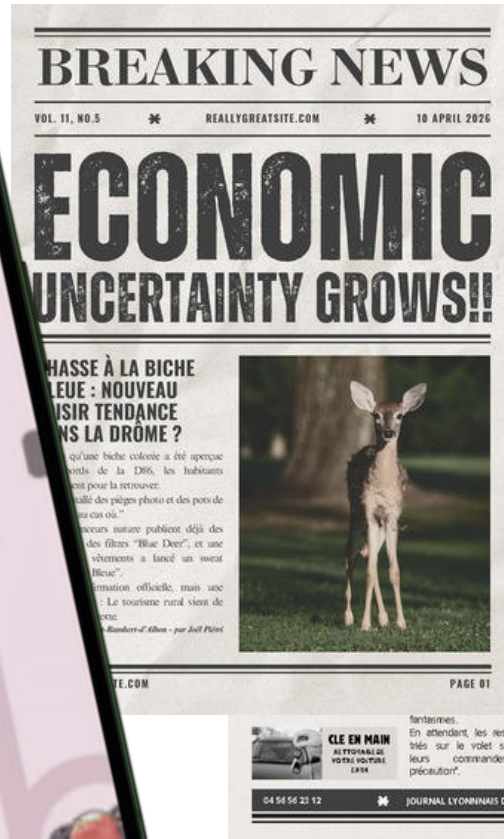
Que faites-vous ? 01:55

Plusieurs choix possibles

- ☐ Vous lui demander de rester dans le tracteur
- ☐ Vous lui demandez de sortir immédiatement du tracteur
- ☐ Vous appelez le 18
- ☐ Vous montez avec lui dans le tracteur pour l'aider à descendre la benne
- ☐ Vous identifiez l'exploitant de la ligne électrique : RTE ou Enedis ?

Next

LES VERGERS boiron®



studyo
Play & Learn





Parties prenantes :
Responsables projets
Maîtres d'œuvre (si AMS)
IPSM
DG Sécurité
EPFS / ISA



NOTE INTERNE

Émetteur : Section Cybersécurité

Objet : Incident voie de Service – Avis technique en attente

Statut : Non conforme

CONFIDENTIEL SNCF Réseau
Ce document ne doit être communiqué qu'aux personnes ou entités habilitées à en connaître.

SNCF Réseau

poste d'aiguillage informatique pour voies de service

Note de Détermination des Changements

Version 1.0 du 28.06.2022

Identification de l'équipement

Équipement à homologuer : poste d'aiguillage informatique pour voies de service (à développer).

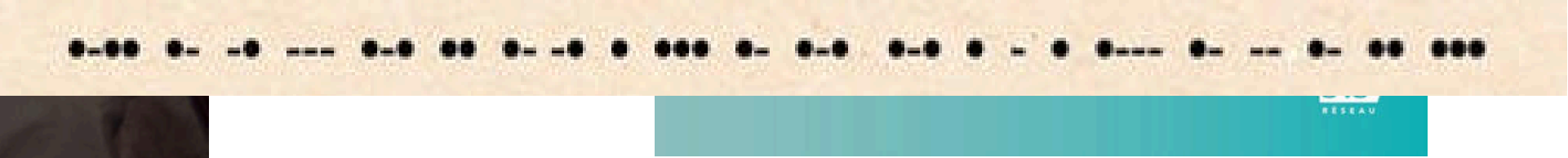
Équipement de référence : Poste Informatique de Voies de Service type 2

Origine et identification du besoin

Le Réseau Ferré National (RFN) comporte un patrimoine considérable de Voies de Service (VS). Ces VS sont réparties le long des voies principales, généralement aux abords des grandes gares d'arrivée et de départ. Elles constituent un réseau complémentaire au réseau structuré des grandes gares d'arrivée et de départ.

• aux Entreprises Ferroviaires pour leur exploitation

• aux stations pour leur exploitation



Ce que ça change pour vos équipes



COHÉSION & MOTIVATION

vos commerciaux jouent...
et s'impliquent à fond

ANCRAGE DES TECHNIQUES

jeu + débrief = action
immédiate sur le terrain

MONTÉE EN COMPÉTENCES RAPIDE

chaque séquence fait
progresser

MARQUE EMPLOYEUR VALORISÉE

vos séminaires deviennent
mémorables

**Ils nous font
confiance**





Contactez-nous

06 24 56 37 01
marie@studyo.fr
www.studyo.fr

